

Learning by Ear – Aprender de Ouvido

Computadores e Internet – Episódio 2

Texto: Richard Lough [pronuncia-se Loque]

Redacção: Thomas Mösch, Katrin Ogunsade

Tradução: Madalena Sampaio

PERSONAGENS:

Beatriz (rapariga, adolescente) (*Beatrice*)

João (rapaz, adolescente) (*John*)

Computador (voz de computador) (*Computer*)

Perito (voz masculina do estúdio) (*Expert*)

Timóteo (vendedor de computadores em segunda mão) (*Timothy*)

Narrador, Intro e Outro (*Narrator*)

Intro:

Narrador:

Olá! Bem-vindos ao “Learning by Ear – Aprender de Ouvido” e à série sobre computadores e internet. Neste segundo episódio, vamos dar dicas sobre aspectos que é preciso ter em conta quando se compra um computador, especialmente se for em segunda mão. Ouçam o que se passa com o João numa loja de computadores usados...

Música: Fela Anikulapo Kuti, No Agreement, 4056847000

Primeira Parte:

**Atmo: Porta a abrir-se, campainha da loja, passos
(SFX: Door opening, shop bell, footsteps)**

Timóteo: Olá, em que posso ajudar?

João: Estou à procura de um computador para fazer trabalhos da escola, mas também para jogar e para descarregar música e vídeos.

Timóteo: Ok, tenho aqui um portátil usado. As especificações deste computador são muito altas. Se é esse o tipo de trabalho que estás a pensar fazer, irá ajudar-te muito. O processador tem um ponto sete gigahertz, quinhentos e doze megabytes de memória, disco duro de quarenta gigabytes...

Narrador: Vamos aproveitar para fazer uma pausa e lembrar alguns destes termos técnicos.

Atmo: Bip de entrada (deve ser sempre usado para apresentar o perito, como alguém a responder num programa de TV de perguntas e respostas)

(SFX: Beep sound – should always be used to introduce the expert, like somebody answering in a quiz show)

Perito: O processador é o que literalmente permite ao computador processar ordens. Quanto mais gigahertz tiver, mais rápido será o computador. A memória – ou RAM – também afecta a velocidade do computador. E quanto maior for o disco rígido a que se referia o Timóteo, o gerente da loja, mais informação pode armazenar o computador.

Atmo: Bip de saída (deve ser sempre usado para apresentar o perito, como alguém a responder num programa de TV de perguntas e respostas)

(SFX: Beep sound – should always be used to introduce the expert, like somebody answering in a quiz show)

João: Quais são as especificações mínimas que devo ter em conta quando compro um computador usado?

Timóteo: Depende do orçamento. No mínimo, deve ter cento e vinte e oito de RAM, entre vinte e quarenta gigabytes de espaço em disco, o monitor não deve ter qualquer defeito e também deve vir com gravador de CD e DVD.

João: E quanto ao software, o computador já vem com os programas instalados ou tenho que ser eu a arranjar?

Timóteo: O software, neste caso, já está pré-instalado. Como se pode ver, este é um selo Windows genuíno que veio com o computador e também tem o Office pré-instalado e um anti-vírus.

João: Espere... Se os programas já estão instalados, é preciso ter cuidado com alguma coisa?

Timóteo: É sempre bom saber primeiro se o software foi instalado, se tem uma licença. Porque no futuro isso poderá trazer problemas com actualizações de segurança e outros programas que seja preciso instalar.

Atmo: Bip de entrada (deve ser sempre usado para apresentar o perito, como alguém a responder num programa de TV de perguntas e respostas)

(SFX: Beep sound – should always be used to introduce the expert, like somebody answering in a quiz show)

Perito

O que o Timóteo quer dizer é que se deve verificar se tudo funciona correctamente. Por vezes pode parecer que uma aplicação foi instalada, mas, depois, quando tentamos abri-la, descobrimos que não foi bem instalada.

Atmo: Bip de saída (deve ser sempre usado para apresentar o perito, como alguém a responder num programa de TV de perguntas e respostas)

(SFX: Beep sound – should always be used to introduce the expert, like somebody answering in a quiz show)

João:

E os programas anti-vírus? São muito importantes quando se compra um computador usado?

Timóteo:

É aconselhável ter sempre um anti-vírus, porque muitos vírus acabam por corromper o sistema operativo. E isso também pode trazer problemas se o quisermos devolver.

João: Então, e se na loja pedirmos para experimentar um computador e isso for recusado?

Timóteo: Bem, isso mostraria falta de confiança no produto. E descobriríamos que talvez tivesse algum defeito e não queriam que soubéssemos.

Música: Fela Anikulapo Kuti, No Agreement, 4056847000

Narrador: E depois destas dicas, chegou a hora de falar dos programas que é preciso ter em consideração na hora de comprar um computador usado. Mas o mais importante é comprar sempre numa loja e nunca na rua. Porque lá se recebe garantia num recibo.

Segunda Parte:

Atmo: Computador a iniciar, Windows

(SFX: Computer start up, Windows)

Computador: Bem-vindos, João e Beatriz!

João: Precisamos da tua ajuda, Computador.

Beatriz: Queremos comprar um computador em segunda mão, mas não sabemos que programas o computador deve mesmo ter.

Computador: Bem, primeiro assegurem-se que o computador tem um sistema operativo instalado. O sistema operativo permite que o computador armazene, emita e organize programas e ficheiros. Há três sistemas operativos a ter em consideração...

Beatriz: Como se chamam?

Computador: Primeiro, há o Windows. É o mais popular e o que eu tenho.

Beatriz: Então, é este que devemos escolher?

- Computador:** Talvez. Mas não se esqueçam que mencionei três...
- João:** E qual é o próximo?
- Computador:** Bem, é o Mac, que é a abreviatura de Macintosh. Também podem arranjar sub-sistemas para o Macintosh, mas são mais limitados que o Windows.
- Beatriz:** E o terceiro?
- Computador:** É um sistema chamado Linux. Existe há mais de trinta anos e agora é usado para suportar cerca de noventa por cento dos websites. Mas cuidado! O Linux pode ser mais flexível e oferecer mais segurança que o Windows e o Macintosh, mas é mais complicado para instalar e usar.
- João:** E agora que já temos o nosso sistema operativo, o que mais devemos ter em conta?
- Computador:** Bom, isso depende, em parte, para que fins irão usar o computador...
- Beatriz:** Eu quero escrever coisas para a escola.

- Computador:** Bem, nesse caso é preciso assegurar que tem um processador de texto. Como o Microsoft Word.
- João:** Eu se eu for um cientista promissor e quiser desenhar gráficos ou resolver problemas matemáticos complexos, como é que eu faço?
- Computador:** Nesse caso, precisas de uma aplicação para trabalhar com folhas de cálculo, como o Excel da Microsoft. Se precisares dos dois, então vale a pena comprar o Microsoft Office.
- Beatriz:** E o que é que inclui?
- Computador:** Além de Word e Excel, inclui Power Point, que permite preparar apresentações em slides.
- João:** E se eu quiser mesmo usar o meu computador para ouvir música?
- Computador:** E porque não? Então vais precisar de um programa para reproduzir meios digitais, um “media player”.
- Beatriz:** E só reproduz música?

Computador: Não exactamente... embora dependa do que comprares. Se tens o Microsoft Windows, deves procurar o Windows Media Player ou o Real Player.

João: Um leitor de DVD. Óptimo!!!

Beatriz: E dá para copiar música?

Computador: Sim, mas só para uso privado.

Beatriz: Já agora, eu tenho uma máquina digital. O que é que eu preciso para transferir fotos da máquina para o computador?

Computador: Se escolheres o programa para reprodução de meios digitais certo, também vais poder ver imagens! Boa sorte!

Atmo: Rato, clique, rato, clique, Windows a encerrar
(SFX: Mouse, click, mouse, click, Windows closing down)

Música: Fela Anikulapo Kuti, No Agreement, 4056847000

Outro:

Narrador:

E é tudo por hoje no “Learning by Ear – Aprender de Ouvido”. E quando comprarem um computador em segunda mão, não se esqueçam de perguntar se vem com garantia! Lembrem-se que podem voltar a ouvir este programa ou deixar os vossos comentários, visitando a nossa página online em:

www.dw-world.de/lbe

[w w w ponto d e traço w o r l d ponto d e barra l b e]

Também podem mandar um e-mail para:

afriportug@dw-world.de

Até à próxima!

Música: Fela Anikulapo Kuti, No Agreement, 4056847000